# Escenarios

# Responder un test

|  |  |
| --- | --- |
| El usuario entra a la aplicación y ve la sección de bienvenida, donde ubica las opciones para hacer un test o ir a la página principal. | Y |
| El usuario navega hacia la página de tests. Ahí se encuentra con una lista de pruebas y puede seleccionar la que más le interese | Y |
| El usuario selecciona un test para ver más información sobre este. Se encuentra con una descripción más detallada del test (como el autor, qué instituciones lo respaldan, etc.), el tiempo estimado y un botón para iniciarlo. | Y |
| El usuario comienza el test. Cada pregunta consiste de:   * El número de pregunta. * La pregunta. * Las opciones de respuesta (no hay preguntas abiertas). * Botones para pasar a la anterior y a la siguiente pregunta. La primera pregunta no tendrá botón para pasar a la pregunta anterior, y en la última pregunta el botón de “siguiente” se cambiará por “terminar test”. | Y |
| El usuario finaliza el test respondiendo la última pregunta. | Y |
| Se le muestran los resultados al usuario. Se verá qué tan probable es que padezca algo, también habrá una nota aclarando que este test no reemplaza el resultado que un profesional puede brindar y se contará con un botón para regresar a la página de inicio. | Y |
| Observaciones: | |
| El usuario usó algún botón fuera de las interfaces? | Y |
| El usuario se desvió del camino principal? | n |
| El usuario se trabó en alguna interfaz? ¿Cuál? | n |

# 

# Realizar un ejercicio

|  |  |
| --- | --- |
| El usuario navega hacia el menú. Ahí encuentra información sobre los tests que ha respondido. La aplicación le sugiere responder otro test o realizar un ejercicio. | y |
| El usuario selecciona realizar un ejercicio. Se le muestra la lista de posibles ejercicios, con nombre y una pequeña descripción. | y |
| Selecciona un ejercicio de la lista. Se le muestra una descripción detallada del ejercicio, para qué sirve, el tiempo estimado y un botón para comenzarlo. | y |
| El usuario aprieta el botón para comenzar el ejercicio. Se le muestran las instrucciones de cómo hacerlo | y |
| El usuario termina el ejercicio al presionar el botón de “terminar”. Se le muestra al usuario una frase motivacional, y se le da la opción de hacer mas ejercicios o volver al menú principal | y |
| Observaciones: | |
| El usuario pauso la actividad cuando se generó la distracción? | Y |
| El usuario usó algún botón fuera de las interfaces? | n |
| El usuario se desvió del camino principal? | n |
| El usuario se trabó en alguna interfaz? ¿Cuál? | n |

**Observaciones del usuario:**

* Le gustaron las interfaces